

Kampreglement

Nye regler som trådte i kraft 01.07.16 gjelder ikke i Dyreparken Håndballfestival.
For øvrig gjelder NHF s kampreglement og spilleregler gjelder for Dyreparken Håndballfestival.

Regelen om time-out gjelder IKKE.

Alle kamper starter med at førstnevnte lag skal starte og ha med ball.

Ved draktlikhet stiller sistnevnte lag med overtrekk.

Regler for J/G 9 år

Det spilles på minibaner (10 x 20 meter) og det kan benyttes 4 spillere på banen av gangen.

En målvakt og 3 utespillere. Målvakten kan være med i angrep.

Se også hjemmesiden til NHF.

Regler for J/G 10 og 11 år

Det spilles på mellombaner (16 x 32 meter) med 6 spillere (1 målvakt og 5 utespillere). Det er også mål forminsker.

Regler for J/G 12-18 år

Vanlige etter NHFs kampreglement.

A- og B-sluttspill for klassene J/G 12-16. Der vil de to beste i puljespillet gå til A-sluttspillet og de resterende til B-sluttspillet.

Dommere

Dommerne oppnevnes av arrangørklubben.

Spilletider

I klassene J/G 9-15 år er spilletiden 1 x 18 minutter, J/G 16 er det 2 x 13 minutter.

Ikke sidebytte ved pause

Time-out regelen gjelder ikke.

Kampstart

Alle lag MÅ være spilleklare 5 minutter før oppsatt tid og være ved banen.

Klisterbruk

Det er IKKE tillatt med noen form for klister i klassene J/G 9-14 år. Slik bruk medfører bortvisning av laget for resten av festivalen og kr. 2.500 i bot.

I klassene J/G 15-16 år er det kun tillatt å benytte vannbasert klister.

Resultatservice

På tavlen i Gimlehallen blir det hengt opp resultater fra alle kampene fra klassene J/G 12 og oppover. Vi oppfordrer likevel alle deltagende lag å følge resultatservice på nett ved å følge denne linken via smarttlf. ; www.cupassist.com/mobile

I tillegg vil vi oppdaterer dette på nettet på vår hjemmeside www.randesundil.no under Dyreparken Håndballfestival.

Diskvalifikasjon

Spillere/ledere som pådrar seg en diskvalifikasjon i en kamp, medfører ingen automatisk bestrafning.

For grovere forseelser vil spillere/ledere få karantene for resten av festivalen og rapport til NHF.

Spillesystem

Alle kamper starter ved at førstnevnte lag starter med ball og avkast og stiller seg opp på venstre side for sekretariatet. Innledende kamper spilles i hovedsak i puljer à 4 lag. Det spilles enkel serie.

I klassen j/g 9 år spilles det på minibaner, J/G 10 og 11 mellombaner og i klassene J/G 12-16 år spilles det på vanlige baner.

Ved poenglikhet i puljespillet avgjøres på følgende måte;

1. Poengforskjell i innbyrdes oppgjør.
2. Målforskjell i innbyrdes oppgjør.
3. Flest scorede mål i innbyrdes oppgjør.
4. Målforskjell i samtlige kamper.
5. Flest scorede mål.
6. Loddtrekning i hovedsekretariat.

Ved uavgjorte kamper i sluttspillet, skal kampen avgjøres på første mål vinner.

Spilleforlengelsen starter umiddelbart etter kampen er ferdig med dommerkast fra midten.

I 12 årsklassen er spilleforlengelsen på maks 3 min, er ikke kampen avgjort avgjøres kampen på myntkast.

Lag som ikke møter til kamp

Lag som ikke møter til fastsatt tid på riktig bane, taper sin kamp og blir satt på sisteplass i puljen. Motstanderen får 5-0 i målforskjell og 2 poeng.

Viser for øvrig til NHF s kampreglement.

Jury

Oppnevnes etter NHFs bestemmelser.

Baller

Det spilles med baller som er tilpasset årsklassene.

Det laget som står oppført først i kampprogrammet har ansvar for å ha med seg en godkjent kampball.

Drakter

Ved draktlikhet bytter borte laget drakter. HUSK å ta med reservedrakter/overtrekksvester

Protester

Eventuelle protester skal innleveres til hovedsekretariatet i Gimlehallen, med undertegning av kampens dommer(e) og begge lags lagledere innen 15 minutter etter kampslutt. Protestgebyr er kr. 1500. Protesten behandles av en fast jury og dommen er endelig.